

25/01/2022

## **NOUVELLE ÉDITION DE LA GLOBAL GAME JAM 2022**

La Global Game Jam revient à Besançon du 28 au 30 Janvier 2022, à TEMIS Innovation-Maison des Microtechniques (TIMM).

Depuis 2009 dans le monde, et depuis 2015 à Besançon, la Global Game Jam permet à des créatrices et créateurs de jeux vidéo et de jeux de plateau de se retrouver pour créer un jeu en équipe sur un thème imposé, dévoilé au début de l'événement. En un temps limité, quarante-huit heures, les participants venus du monde imaginent ensemble et créent le jeu parfait. Un défi de taille !

Organisé cette année par l'association Dead Pixels Society, le club de développement de jeux vidéo de l'université de Franche-Comté, l'événement est ouvert à tous : professionnels et étudiants, informaticiens, web designers, graphistes/dessinateurs, musiciens, ou simplement passionnés par la création d'un jeu vidéo ou jeu de plateau.

Une soirée de restitution avec remise des prix du public pour les catégories jeux vidéo et jeux de société aura lieu en février.

L'édition 2020 avait réuni 934 sites répartis entre 118 pays et plus de 48 000 participants autour du thème « Repair ».

### **Contact presse**

Mathilde Dehestru

[mathilde.dehestru@univ-fcomte.fr](mailto:mathilde.dehestru@univ-fcomte.fr)

06 50 80 21 67